



Wiener Spiele Akademie

wir präsentieren:

Österreichischer Spielepreis 2021



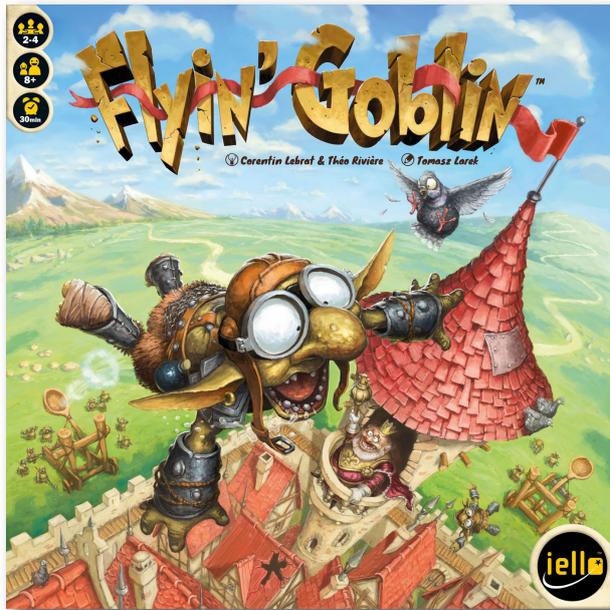
Alle ausgezeichneten Spiele



Der Österreichische Spielepreis umfasst neben dem **Spiel der Spiele**, dem Hauptpreis, die nach den Kategorien für Familien, für Kinder, mit Freunden, für Experten, Karten bzw. Trend gruppierten Spiele-Hits und Empfehlungslisten des aktuellen Spiele-Jahrgangs.

Spiel der Spiele

Das **Spiel der Spiele** ist das Spiel, das der Spielekommission am besten gefallen hat, es macht Spaß und ist für nahezu alle Zielgruppen interessant.



Flyin' Goblin

Als Anführer einer Goblينarmee will man eine Burg voller Schätze erobern und katapultiert seine Soldaten möglichst exakt in die Burg. Mit den so erhaltenen Goldmünzen kann man die Armee verbessern und Stufen seines Totems erwerben. Alle Spieler katapultieren aktuell verfügbare Goblins in die Burg. Dann nehmen alle reihum in beliebiger Reihenfolge ihre Goblins zurück und erledigen die Effekte der Räume, in denen sie gelandet sind. Liegen danach alle vier Totemstufen eines Spielers unzerstört auf dem Dach oder hat jemand die vorgegebene Anzahl gesammelt, gewinnt dieser Spieler. Hat niemand gewonnen, können die Spieler reihum Figuren von der Armeetafel kaufen.

Taktisches Geschicklichkeitsspiel, für 2-4 Spieler, ab 8 Jahren

Autoren: Corentin Lebrat, Théo Rivière

Verlag: jello / Hutter Trade 2021
www.hutter-trade.com

Spiele-Hit für Kinder

Ein **Spiele Hit für Kinder** präsentiert Kinder-, sowie Lernspiele. Erwachsene können, müssen aber nicht mitspielen. Der Spielspaß liegt vor allem bei den Kids.



Fabelwelten

Tiere können jede Rolle annehmen und sollen passend für jede Geschichte gewählt werden. Die Karten einer Geschichte werden gestapelt. Jeder Spieler hat fünf Tierkarten, ein Tier vom Stapel beginnt die Geschichte. Die Geschichte-Karten werden in Reihenfolge vorgelesen und jeder Spieler, auch der Vorleser, wählt verdeckt ein Tier aus seiner Hand, das am besten zur Rolle in der Geschichte passt. Dann werden die Tiere verdeckt gemischt und offen an die Symbolleiste gelegt. Alle stimmen mit ihren Markern ab, welches Tier – das eigene darf nicht gewählt werden – am besten passt und bekommen einen Punkt pro Marker auf dem eigenen Tier. Das Tier mit den meisten Stimmen gewinnt, wer dafür stimmte, erhält einen Zusatzpunkt. Am Ende der Geschichte gewinnt man mit den meisten Punkten. Mit kooperativer Variante bzw. verzweigten Geschichten.

Auswahl- und Abstimmspiel, für 2-6 Spieler, ab 5 Jahren

Autoren: Wilfrid und Marie Fort

Verlag: Lifestyle Boardgames / Asmodee 2021
www.asmodee.de

Spiele-Hit für Familien

Der **Spiele Hit für Familien** präsentiert Spiele für Kinder und Eltern, diese spielen gleichberechtigt, alle haben gleiche Gewinnchancen. Richtiger Spielspaß für alle.



Rolling Dice

In der Spieschachtel als Würfelarena würfelt man seine Würfel auf die Eisscholle. Der aktive Spieler würfelt seine Würfel, dabei können die Positionen von Würfeln anderer Spieler verändert werden. Dann wählt man einen seiner Würfel auf der Scholle und entfernt die restlichen. Waren alle an der Reihe, erhalten alle Würfel in gültigen Positionen Punkte – Augenzahl + Wert aller dahinter liegenden Würfel, Würfel auf Eisblöcken und eventuell Bonuspunkte des Fischnetzes minus Eisloch. In weiteren Runden wirft man verfügbare Würfel und versucht, den Wert des eigenen in der Arena zu übertreffen oder weiter zu würfeln. Erreicht jemand die nötigen Punkte, endet das Spiel mit Ende der laufenden Runde und man gewinnt mit den meisten Punkten.

Geschicklichkeitsspiel mit Würfeln, für 2-6 Spieler, ab 8 Jahren

Autoren: Peter Wichmann, Albrecht Werstein, Karl-Heinz Schmiel, Klaus Zoch

Verlag: Abacusspiele 2021
www.abacusspiele.de

Spiele-Hit mit Freunden

Der **Spiele Hit mit Freunden** präsentiert Spiele für Jugendliche und Erwachsene, mit gleichen Gewinnchancen, die Mitspieler sind älter als 12 Jahre oder haben das Spielthema als gemeinsames Interesse.



Micro Macro Crime City

In Crime City wimmelt es von Verbrechen, die es aufzuklären gilt. Indizien, Verdächtige zum Verhören und alles was wir sonst an Informationen brauchen, findet sich am Stadtplan. Die Szenen des Wimmelbilds offenbaren Hinweise und Tat-Hergänge. 16 Fälle bestehen aus je einem Stapel Fallkarten. Die Startkarte wird vorgelesen. Die zweite Karte beschreibt eine Aufgabe, die zu lösen ist - die Lösung ist immer eine Szene auf dem Plan. Ist sie gefunden, überprüft der Kommissar des Falls die Lösung auf der Rückseite der Fallkarte. Koordinaten und Szene müssen übereinstimmen. Bei richtiger Lösung wird nun der Text der Rückseite verlesen und dann die Aufgabe der nächsten Fallkarte gelöst usw.

Deduktionsspiel mit Wimmel-Suchbild, für 1-4 Spieler, ab 10 Jahren

Autoren: Johannes Sich, Daniel Goll, Tobias Jochinke

Verlag: Edition Spielwiese / Pegasus Spiele 2020

www.pegasus.de

www.edition-spielwiese.de

Spiele-Hit für Experten

Der **Spiele Hit für Experten** präsentiert Spiele mit komplexen Regeln und höheren Einstiegsschwellen und bietet dementsprechend viel Herausforderung und Spielspaß, speziell für erfahrene Vielspieler.



2491 Planetship

Nachdem die natürlichen Ressourcen der Erde zur Neige gegangen sind, wurden sogenannte Weltenschiffe gebaut, um das Überleben zu sichern und die Galaxien zu durchqueren. Als das Mutterschiff in Not gerät und zerstört wird, wollen wir Kommandeure der anderen Raumschiffe diese günstige Gelegenheit nutzen, um aus dem Wrack wertvolle DNA, Charaktere mit nützlichen Eigenschaften, zu erbeuten und schicken ein Bergungsteam. Wer plündert am meisten?

Auf Basis des Mechanismus aus *City of Spies: Estoril 1942* (Mesaboardgames, 2015) dockt man in jeder der vier Runden vier von sechs Raumschiffen/Charakteren durch Anlegen der Karte an einem der Sektoren an. Für die Sektorwertung nutzt man Eigenschaften seiner Charaktere im Sektor, die Mehrheit an Charakterstärke in diesem liefert den Sektorencharakter als Belohnung, den man ins sechsköpfige Team eingliedert, oder abwirft. Am Ende wertet man Karten im eigenen Abwurfstapel, Charaktere auf der Hand und erfüllte Missionen.

Legespiel um Mehrheiten, für 2-5 Spieler, ab 14 Jahren

Autor: Antonio Sousa Lara

Verlag Mebo Games / Heidelbär Games 2020
www.heidelbaer.de

Spiele-Hit für Karten

Der **Spiele Hit für Karten** präsentiert Karten-Spiele mit einfachem Zugang und moderater Spieldauer, die Spielspaß für ein breites Spieler-Publikum bieten.



Jinx

In drei Runden liegen jeweils 16 Karten im Raster aus. Die Spieler sind reihum aktiv, würfeln und nehmen eine Karte des gewürfelten Werts aus der Auslage; der Wurf kann einmal wiederholt werden, dieses Ergebnis muss genommen werden. Kann ein Spieler keine Karte nehmen, endet die Runde und alle geben von ihren gesammelten Karten – auch von jenen der Vorrunde – jene zurück, deren Farbe noch in der Auslage vorhanden ist. Wer die Runde beendet, gibt zusätzlich seine höchste Karte ab. Durch Abgeben eine Karte kann man nun eine Glückskarte ziehen und in der nächsten Runde einsetzen. Nach drei solchen Runden gewinnt man mit den meisten Punkten auf seinen Karten.

Karten sammeln mit Würfeln, für 2-4 Spieler, ab 6 Jahren

Autor: Klaus Altenburger

Verlag: Piatnik 2021
www.piatnik.com

Spiele-Hit für Trend-Spiele

Der **Spiele Hit für Trend-Spiele** kürt 2021 einen Vertreter der aktuellen Haupt-Trends. Unverändert im Vergleich zum Vorjahr sind das die Genres *Escape the Room* sowie *Roll & Write* – neu dabei und damit die Logik-Spiele ablösend ist der zuletzt stark anziehende Trend zu Neu-Veröffentlichungen und Erweiterungen zu bereits bekannten Spielen, zusammengefasst unter *Neues zu Altbekanntem*.



Break In Arena 51

Einbruch statt Entkommen, zumindest bis man das Schiff erreicht hat um auf den Heimatplaneten zurückzukehren. Wie zumeist bei solchen Spielen „erlebt“ man eine Geschichte mit teils überraschenden Wendungen, löst dabei Rätsel, kombiniert und erledigt Aufgaben; dafür erhält man Materialien, Hinweise aus Texten und Bildern im Spiel. Die mehrfach Matrjoschka-artig verschachtelte Spiel Box simuliert die Area 51, in die immer tiefer vorgedrungen werden soll. Man darf jedoch niemals etwas öffnen oder anschauen, bevor man dazu aufgefordert wird. Widerspielbar.

Escape Room Spiel, für 1-6 Spieler, ab 12 Jahren

Autor: David Yakos

Verlag: Schmidt Spiele 2020
www.schmidtspiele.de